

ТИМБИЛДИНГ «ОНЛАЙН-РАССЛЕДОВАНИЕ»

Вас ждет

- разрядка для ума
- онлайн-расследование
- задания на эрудицию
- задания на коммуникацию
- атмосфера детектива
- интрига до последнего момента

Легенда

Глава лаборатории Максим Липатов только что завершил создание универсальной секретной формулы красоты. Формула Красоты уникальна тем, что без хирургического вмешательства, считывая желания прямо из подсознания, корректирует недостатки и меняет вашу внешность на желаемую. Опыты показывают, что формула безопасна и готова к применению. Липатов закрывает кейс с наработками и запирает его в сверхнадежный сейф, который открывается только после прохождения 5 уникальных методов валидации. Команда лаборатории принимает поздравления от коллег и празднует очередную победу. Пропустив пару шотов в небаре рядом с лабораторией, группа специалистов во главе с Липатовым отправляется по домам. Утром выясняется, что сейф был вскрыт, а формула - похищена. Расследовать это дело отправляются несколько независимых детективных агентств, чьи задачи - выяснить, как были подделаны ключи доступа, а также знать, кто является похитителем.

Механика

1. Игровая история будет вращаться вокруг пяти подозреваемых, каждый из которых имеет доступ к одному из пяти барьеров безопасности сейфа.
2. В процессе расследования игроки узнают, какие методы доступа к сейфу были подделаны, что и приведёт следствие к преступнику.
3. У команд изначально будет часть информации в виде досье всех сотрудников и части показаний, но остальную информацию они получают, выполняя задания.
4. Если команда не может пройти испытание – она покупает результаты за очки административного ресурса, которые есть у каждой команды. Для победы в игре важно не просто выяснить, кто же украл формулу красоты, но и сохранить как можно больше очков административного ресурса.

Платформа

Основная платформа - сервис видеоконференций ZOOM, где участники будут разбиты на несколько команд- конференций. Оптимальное количество участников в 1 команде - 5 человек. Всем игровым процессом команды управляет персональный модератор, общие моменты игры ведёт ведущий. Модератор выдаёт команде задания при помощи видео и прикрепленных к чату документов, координирует обсуждения команды, а также заполняет со слов команды игровые таблицы с ответами. Кроме командных заданий будут также проводиться общие, когда участники всех команд будут собираться в одну общую конференцию. Таким же образом участники будут введены в легенду, отмечены общие точки расследования и, конечно, так пройдёт финал игры.

Примеры заданий

1. ЧТО БЫ ЭТО ЗНАЧИЛО?

Задание сформировано по принципу видео вопроса в телепередаче «Что? Где? Когда?»

Все команды смотрят вместе небольшой видео фрагмент, в котором на стол выкладываются следующие предметы: пластилин, тюбик клея и лист бумаги. Голос за кадром задает команде вопрос: можно ли при помощи этих предметов снять отпечатки пальцев. И если ответ положительный, то каким образом можно это сделать. Задача команды - обсудить, как можно это сделать, и описать технологию для своего модератора. Если модератор принимает ответ, то команда получает дополнительные баллы и показания для дальнейшего расследования.

2. ОФИСНЫЕ СПЛЕТНИ

На экране появляется презентация со сплетнями, которые ходят о подозреваемых. На отдельных слайдах собраны 3 факта о каждом сотруднике, два из которых являются правдой, а третий - ложью. Задача команд выяснить, что же этих данных - правда, а что - нет. На обсуждение каждого слайда отводится 1,5 минуты, после чего команда должна принять общее решение, которое уже нельзя будет изменить. Ответы команд фиксируют их модераторы. Команды, угадавшие менее 50% фактов, лишаются бонусных баллов.

3. ОСМОТР МЕСТА ПРЕСТУПЛЕНИЯ

На экранах появляется видео*, в котором изображение идет от взгляда идущего человека (как в компьютерной игре). Человек заходит в комнату с уликами, обходит все углы, осматривает предметы. Каждый участник видит одинаковую картинку, что ставит всех игроков в одинаковые условия. Главное -

внимание к деталям. В комнате находятся пять предметов, которые имеют отношение к преступлению, их нельзя пропустить!

После просмотра видео участники обсуждают в командах, что они увидели и передают информацию своему модератору. *Альтернативная версия игры предполагает наличие интерактивной 3D комнаты, в которой один игрок от каждой команды сам может пройти 3D тур и осмотреть все улики.

4. ЗВОНОК ПОДОЗРЕВАЕМОМУ

На столе одного из подозреваемых осталось много документов, в которых можно найти важную информацию для дела. В первой части задания команды осматривают документы и ищут зацепки.

В середине задания можно получить подсказку, которая поможет выяснить, на что именно нужно обратить внимание. Команда, которая первой находит номер телефона, получает возможность совершить звонок на громкой связи в общекомандной конференции и допросить одного из подозреваемых лично. Сеанс связи ограничен по времени.

5. ВИДЕОФРАГМЕНТЫ

На экранах - фильмы, вернее короткие отрывки из них. Командам нужно быть очень внимательными, чтобы ответить на все вопросы ведущего о каждом фрагменте. Чем более внимательна команда, тем больше она получает баллов и тем выше вероятность получить дальнейшую информацию для расследования.

ФИНАЛ

Финал — это торжество интеллекта и подведение итогов расследования. Ведущий рассказывает, как на самом деле произошло ограбление и что двигало человеком, который совершил это ограбление.

После подведения итогов мы торжественными аплодисментами награждаем команду, которая дала правильный ответ и при этом потратила минимальное количество баллов. В качестве призов может быть сертификат на доставку из онлайн магазина для каждого члена команды, подписка в онлайн кинотеатр или другой приз, не нарушающий концепцию безопасности.