

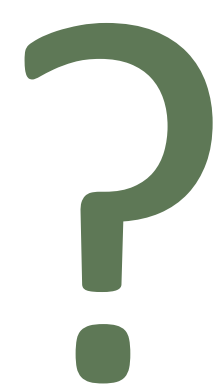
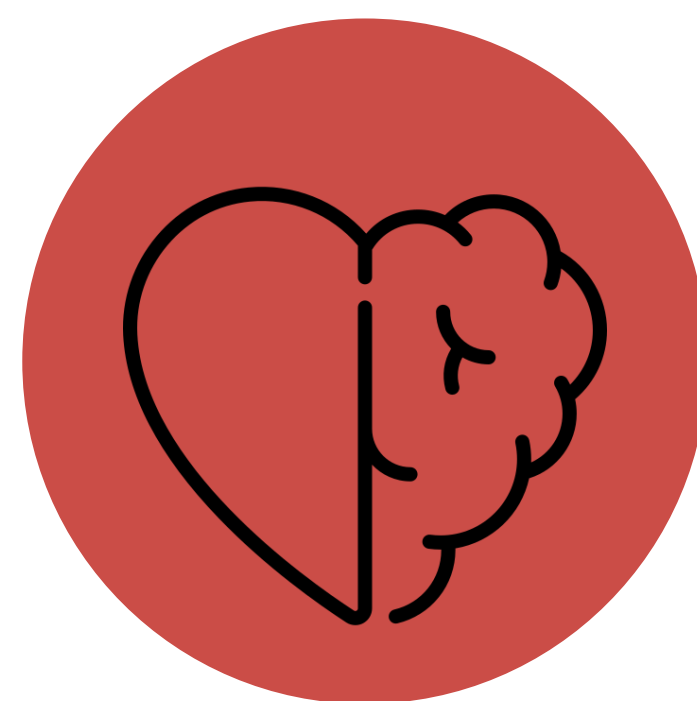
онлайн-игры для
НОВОГОДНИХ
КОРПОРАТИВОВ

PUZZLE Group

ОНЛАЙН - ЭТО ВЫЗОВ!



как вовлечь
и удержать
участников



как усилить
эмоции
в онлайн



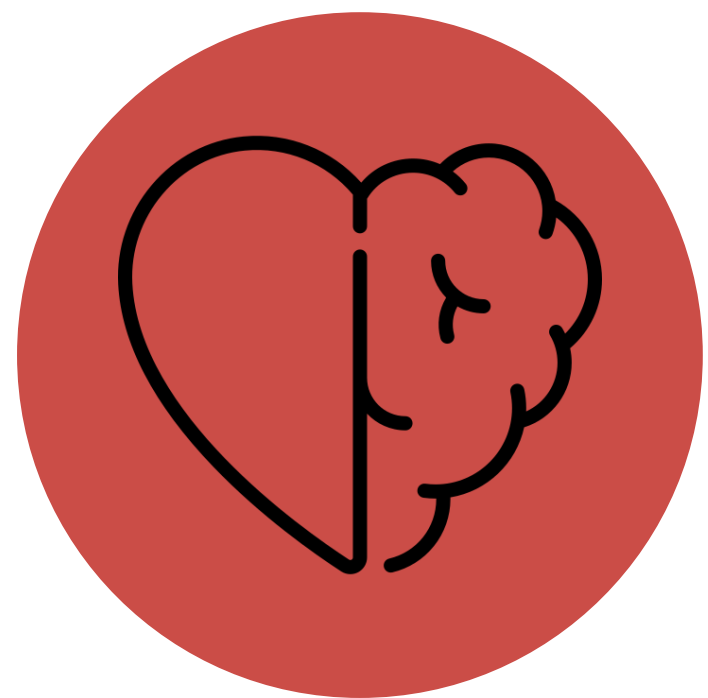
как повысить
лояльность
к компании



как вовлечь
и удержать
участников



нужен увлекательный сюжет
и интрига
до конца корпоратива



как усилить
эмоции
в онлайн



использовать командные соревнования,
и с каждой командой должен быть
игротехник



как повысить
лояльность
к компании



«тонкая настройка» сценария
под клиента, брендинг и призы



ZOOM GAMES

New Year edition

-> готовые и адаптируемые программы
-> более 40 обученных игротехников
-> закрученный сюжет, увлекательные сценарии
-> свой игровой сайт с возможностью брендинга под клиента



ПОЙМАТЬ
ДЕДА МОРОЗА



онлайн-квест



ОДНАЖДЫ
В ОФИСЕ



деловая игра
онлайн



ЗЕРКАЛО МЕРЛИНА



иммерсивный спектакль
онлайн




Поймать Деда Мороза

ONLINE QUEST





Легенда



2020 год. Странный, тяжёлый, нервный, карантинный... Что только не произошло на свете в этом году, но теперь под угрозой и самый важный праздник России. Новый год.

Обычно Дед Мороз заранее приступает к подготовке праздника. Составляет списки подарков, готовит маршруты, проводит курс молодого бойца для Снегурочки, прогревает генератор праздничного настроения... Но в этом году он не пришел в свой офис. И не то чтобы опоздал на день или два, а вообще не пришёл.

Снегурочка говорит, что он очень грустил на карантине, и как только летом сняли ограничения для пенсионеров, сказал ей, что он поехал к друзьям. Телефон он не берёт и в целом, есть большая вероятность, что он просто напросто затусил...

И значит, нам нужно пройти по самым тусовым и значным местам мира, найти Деда Мороза и сделать так, чтобы Новый год всё таки состоялся.



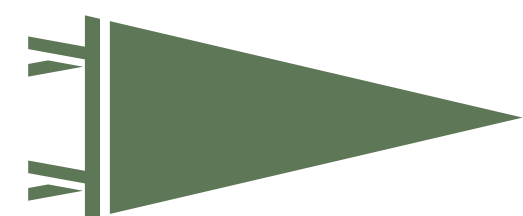


Об игре

«Поймать Деда Мороза» - это командный онлайн квест, где командам, через череду весёлых приключений и странных мест, предстоит проследить весь путь загулявшего Деда Мороза, найти его и вернуть к исполнению прямых обязанностей.

Весь игровой процесс - это интеллектуальный забег команд, в котором каждая команда выбирает сложность и количество посещённых точек, тактику и стратегию сбора информации.

Важные точки онлайн путешествия выделены видеофрагментами для максимального погружения в историю потерявшегося Деда Мороза.



до **12** команд (3-7 игроков)



5 игровых сетов по 20-25 минут



Команда выбирает сложность и количество этапов.

Каждый этап приносит команде либо информацию, либо игровую валюту.



Команды могут обмениваться информацией или ресурсами.



Примеры

заданий

НОВОГОДНЯЯ ТРАДИЦИЯ

В мире > **180000** новогодних традиций.

Не обязательно знать их все, достаточно просто проникнуться логикой праздника.

Командам предстоит пройти тест и ответить на вопросы о праздничных традициях.

Пример:

В Канаде, чтобы привлечь успех, благополучие и получить запас здоровья на год вперед, нужно обязательно принять участие в ритуале «Купание белого медведя». Этот ритуал представляет собой...

- а) Заплыв на скорость с медведем
- б) Карнавальное шествие под дождём
- в) Подводную охоту на тюленей
- г) Аналог крещенских купаний в России

ПОИСК СЛЕДОВ

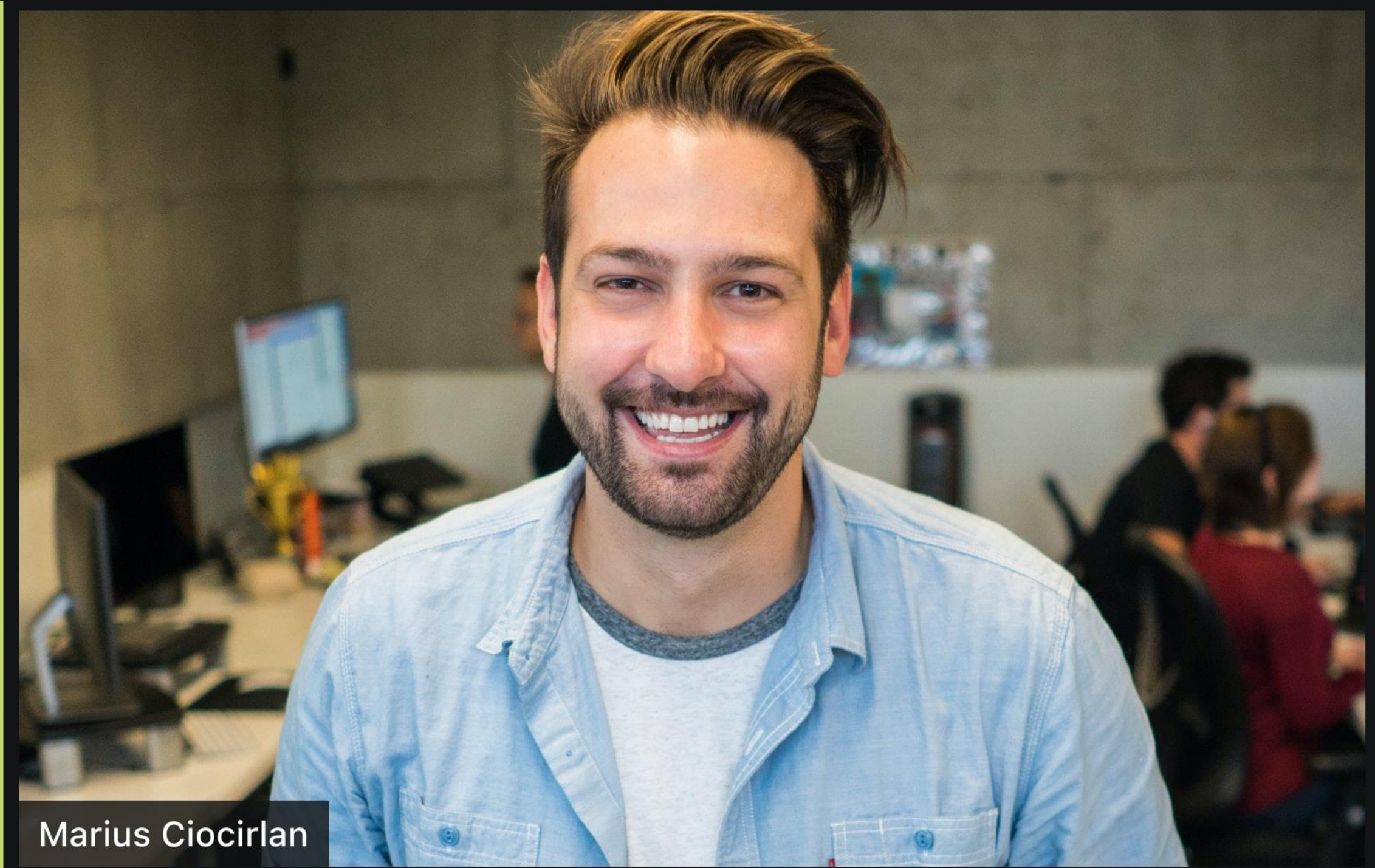
Команде предстоит осмотреть дом и найти зацепки к тому, куда мог отправиться Дед Мороз.



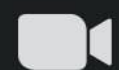
ДОМ ДЕДА МОРОЗА

Улик много, в том числе и ложных, команда может осмотреть только 5, нужно быть максимально внимательным и сделать правильный выбор.

ДА ЧТО ТЫ ЗНАЕШЬ О НОВОМ ГОДЕ???



Один игрок от команды получает в личном сообщении несколько изображений с новогодними ситуациями. Задача - описать словами новогодние ситуации своим партнерам по команде так, чтобы те угадали, о чём идет речь.



End Meeting



Побеждает команда, которая определит **местонахождение Деда Мороза** и заработает **больше игровой валюты**

2

ОДНАЖДЫ В ОФИСЕ

деловая игра
онлайн

HAPPY
NEW YEAR

ОДНАЖДЫ В ОФИСЕ



Компания «Х» планирует провести свой новогодний корпоратив во что бы то ни стало и прямо в ОФИСЕ!

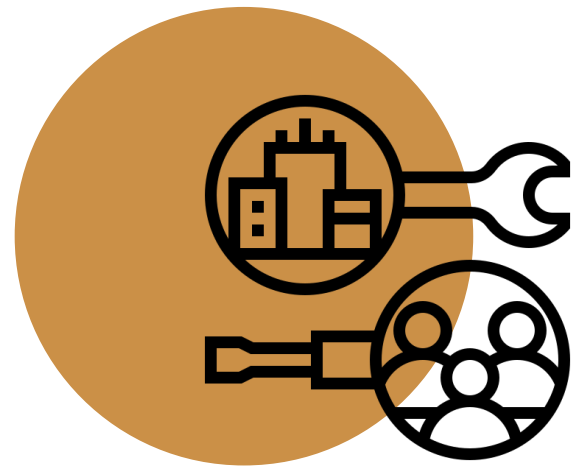


Их не смущают ограничения, невысокий бюджет и невозможность нанять профессионального организатора.

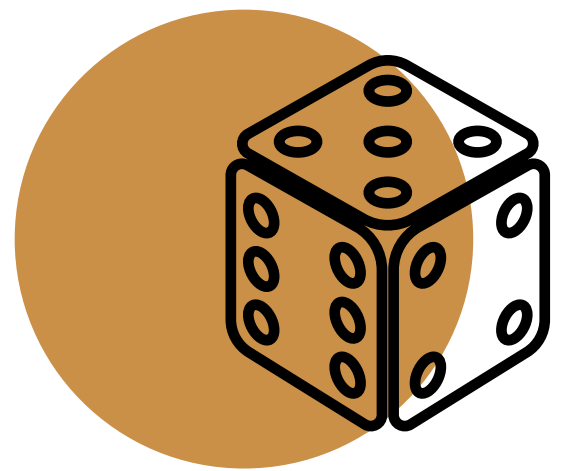


Праздник состоится! Осталось только к нему подготовиться!

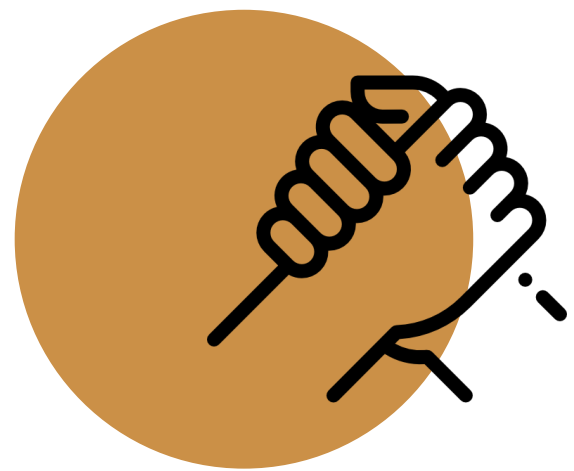




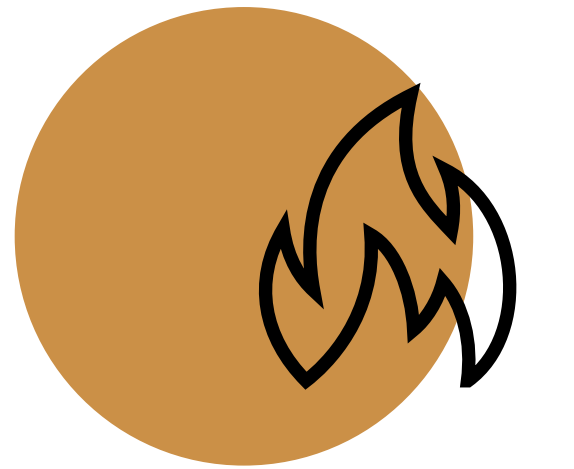
Деловая игра-стратегия, где от каждого хода зависит исход общего дела!



Каждая команда по жребию получает свою «роль» и «зону ответственности» при подготовке новогоднего корпоратива



Команды работают на общий результат - сделать отличный праздник.



НО! У каждой команды есть свои «скрытые» задачи, не говоря уже о внешних угрозах: «генеральному не нравится концепция», «давайте подешевле», «ведущий заболел», «елка загорелась», «Дед Мороз опаздывает».

ДИНАМИКА, FUN, АЗАРТ и

ПРОРАБАТЫВАЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ



управление рисками



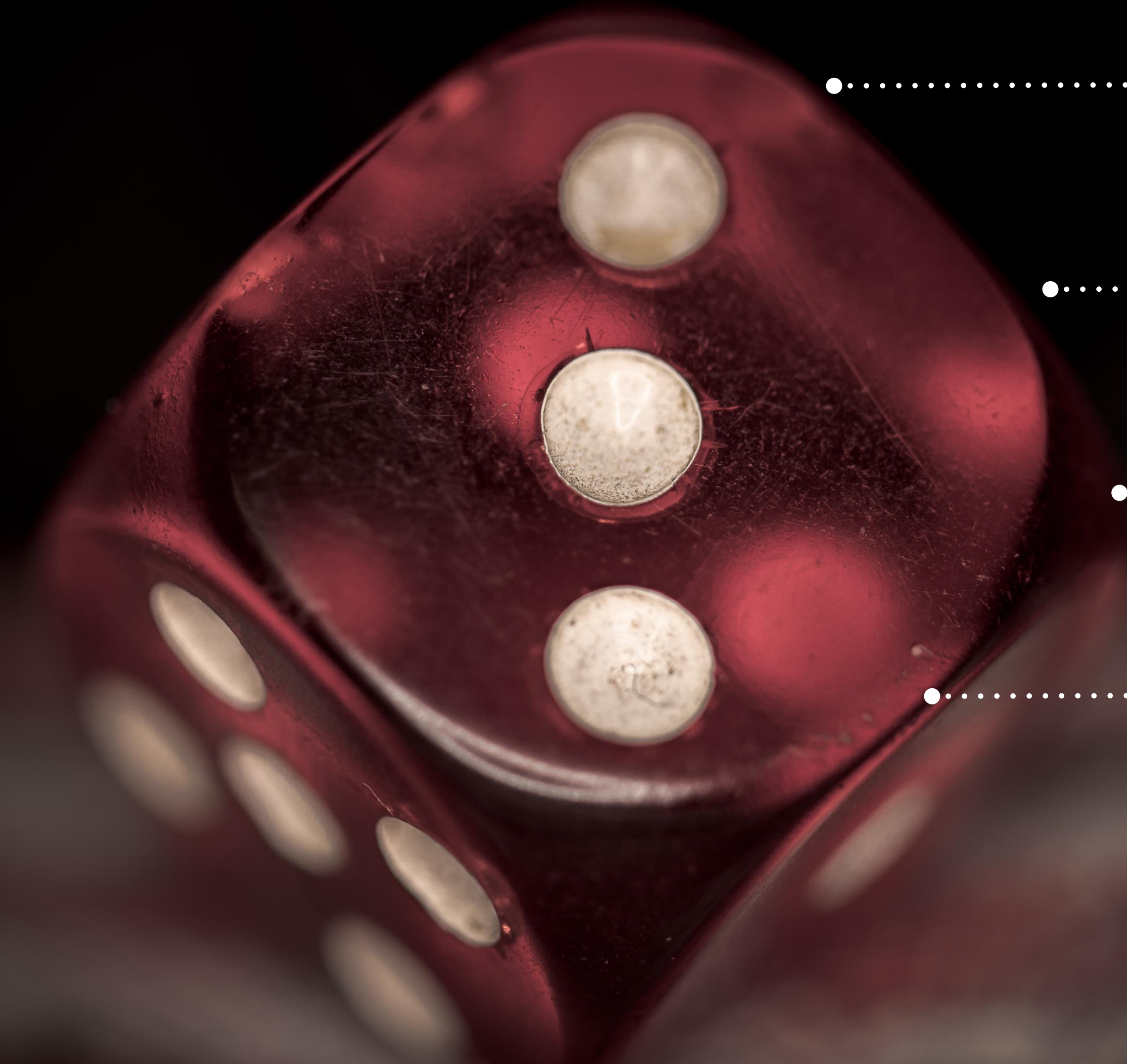
ГОТОВНОСТЬ К ИЗМЕНЕНИЯМ



принятие решений



КОММУНИКАЦИЯ и взаимодействие

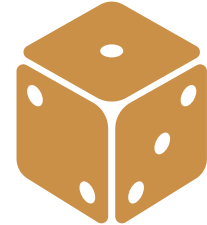


МЕХАНИКА

ВВОД В ЛЕГЕНДУ и
первые данные



5 ТУРОВ ИГРЫ



ЗАВЕРШЕНИЕ

Объединение в команды (до 6 команд по 5-7 человек), определение ролей, выбор стратегии взаимодействия с другими командами. Предварительное распределение ресурсов.

Получение новой общей информации и информации для «ролей». Появление «препятствий», «ограничений» и «изменений». Ход каждой команды «в закрытую». Объявление результата по каждому туру и ситуации по итогам тура. Переговоры команд, новый тур

Обсуждение результатов игры. Оценка командного взаимодействия, оценка результата команды и общего результата.



3

Зеркало Мерлина

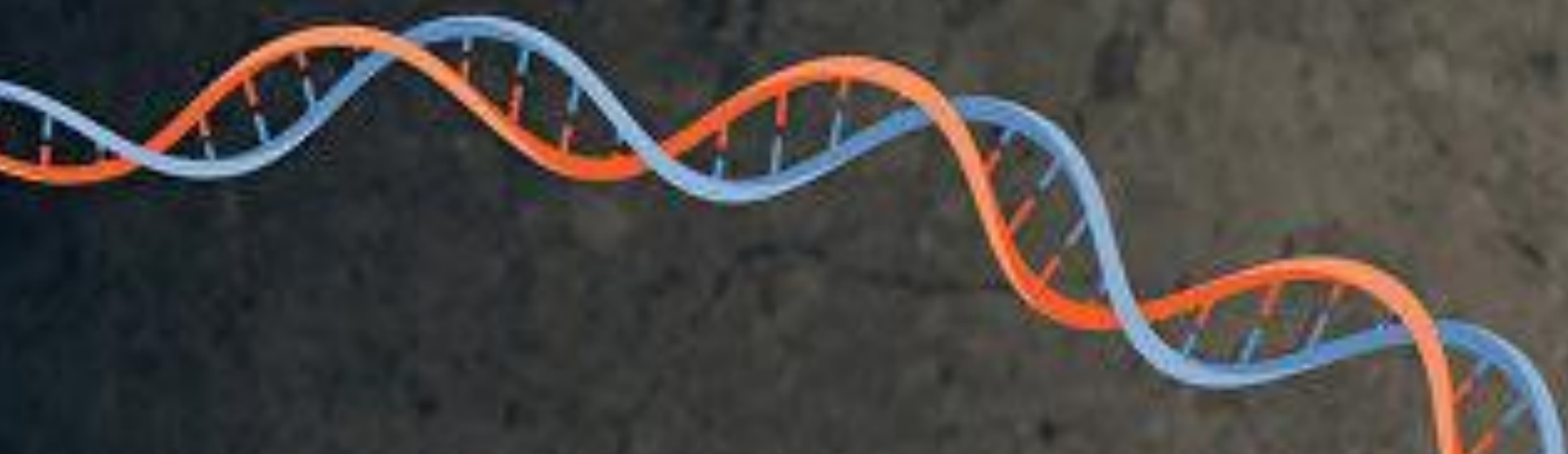


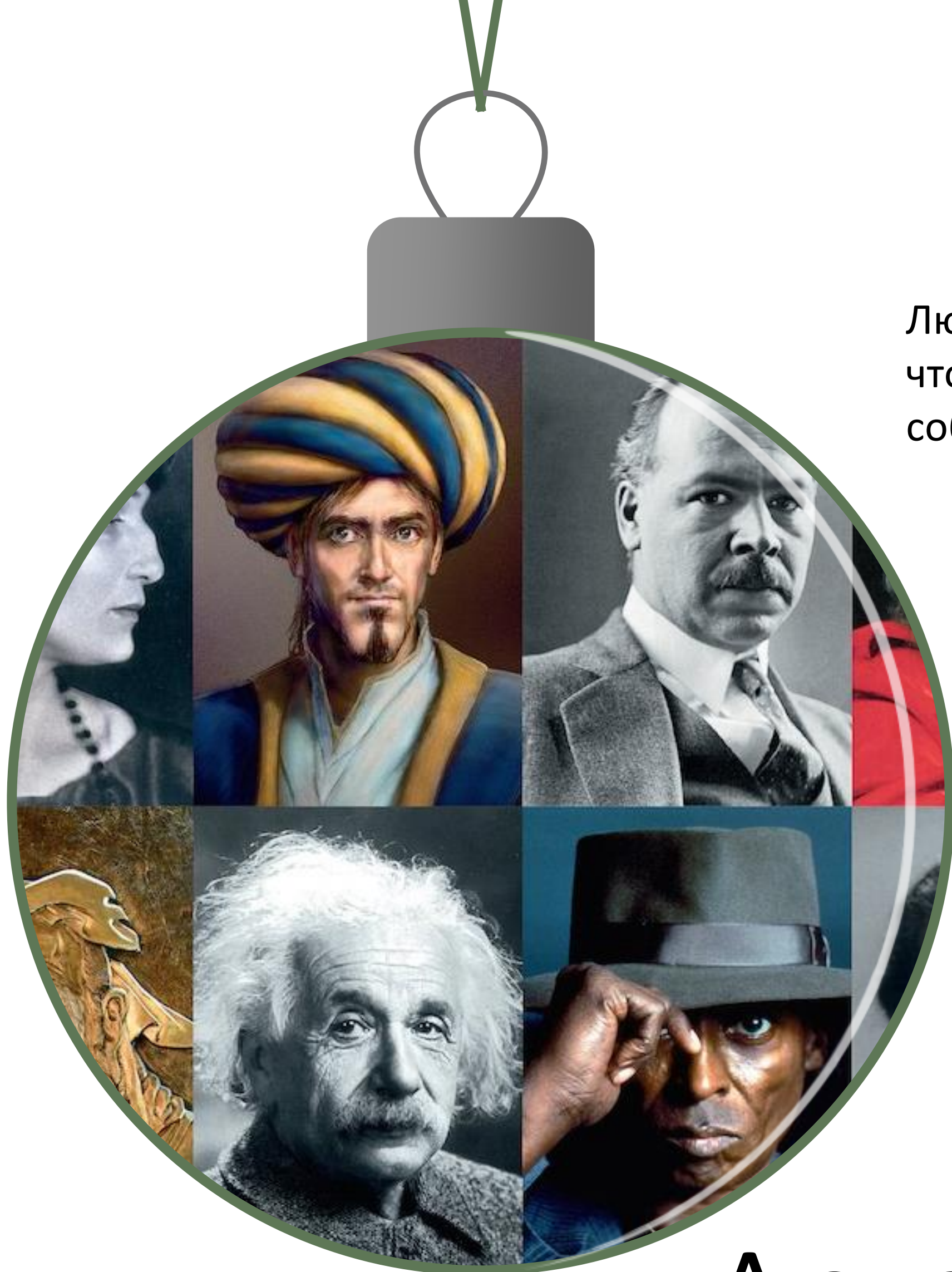
иммерсивный спектакль
онлайн

Интро

Гениальные и талантливые люди есть в каждом поколении. Они раздвигают границы, как физические, так и ментальные. Одни гении двигают прогресс, другие - развязывают войны, третьи - пишут невероятные стихи, а четвёртые...

Впрочем, это перечисление можно продолжать бесконечно, ведь природа человеческого гения многогранна.





Люди рождаются гениями или становятся таковыми? Верна ли концепция, что каждый человек - гениален, просто в своей области? Как раскрыть собственный гений? Есть ли рецепт таланта?

Все эти вопросы звучат, как тема для исследования.

Чтобы ответить на эти вопросы - лучший выход, поговорить с самими гениями, но тут возникает небольшая проблема. Дело в том, что большинство гениев признаны таковыми... Посмертно.

А значит, нам придётся говорить с духами...

Концепция

Зеркало Мерлина - это иммерсивный ZOOM спектакль-квест, цифровой сеанс у медиума и самое необычное исследование человеческой гениальности.

Каждая зум комната - это окно в потусторонний мир, где гости пообщаются с теми, чье имя - легенда. Хотите задать вопрос Стиву Джобсу, поговорить с Есениным, услышать историю Чингиз-хана? И получить ответ о природе гения.

10 комнат, 10 героев, 10 команд и одна общая сюжетная линия, которая раскроется для каждой команды по-своему в уникальном* мистическом путешествии, финал которого определяют действия всех гостей спектакля.

Сценарий каждой комнаты создан так, чтобы послужить мотивацией для сотрудников, дать им новые знания и помочь найти и принять свой талант.



Механика

Всё действие спектакля происходит в ZOOM.

Гости разделены 10 команд, которые одновременно попадают в разные ZOOM комнаты, в каждой из которых их ждёт своё уникальное действие.

Вход в спектакль и его финал реализован в основной комнате конференции с участием всех команд.

Контент каждой комнаты происходит в режиме реального времени из профессиональной студии, с использованием сценических спец. эффектов и выполнен профессиональными актёрами.

5

ПРЕИМУЩЕСТВ НОВОГОДНЕГО корпоратива ОНЛАЙН

ОТ  **PUZZLE**
G R O U P

состоится при любой обстановке

возможен везде, где есть интернет

готовые и адаптируемые программы

экономия на площадке, логистике, еде

положительные эмоции и активное вовлечение

ВСЕ СЛОЖИТСЯ!

